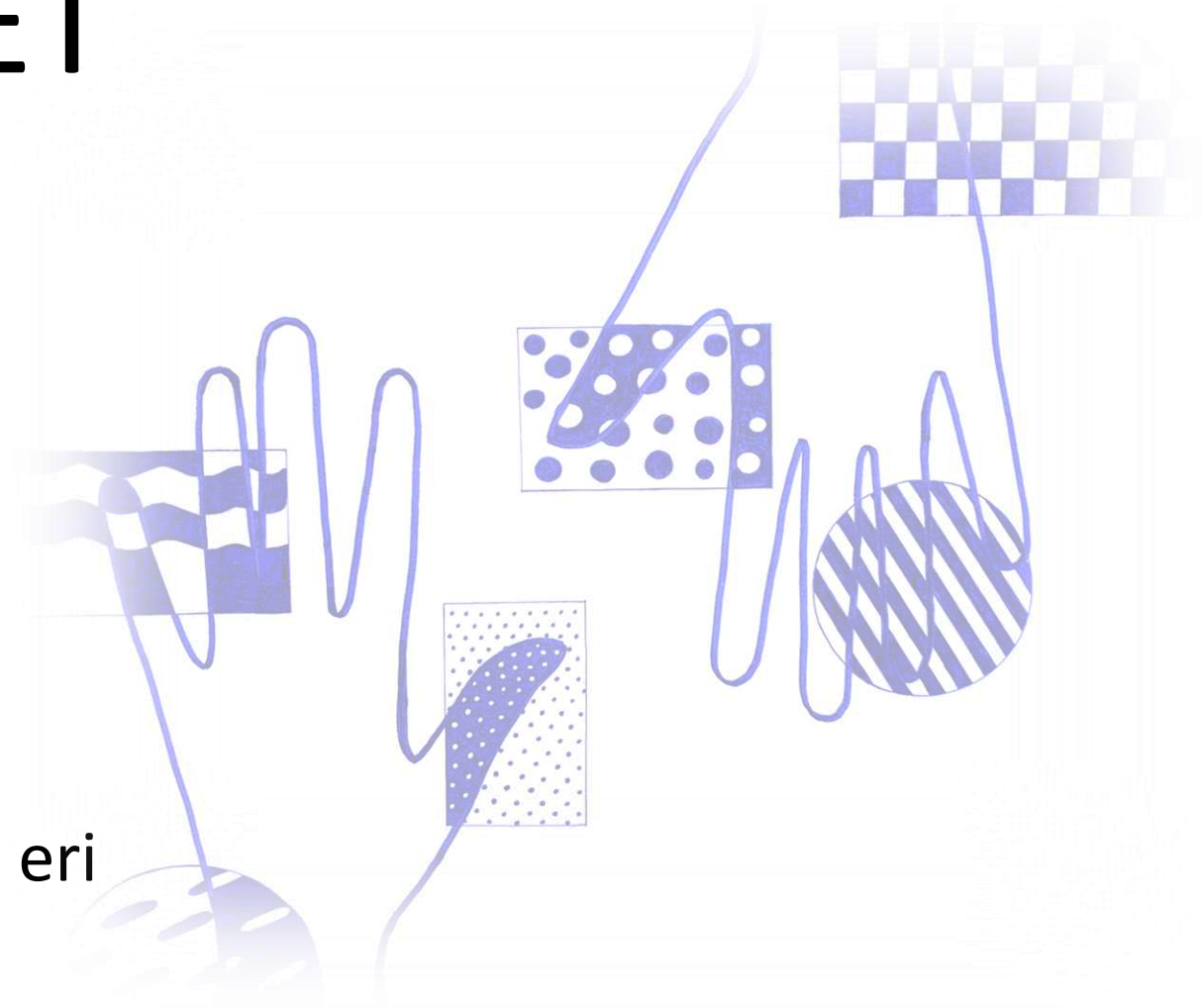


TAITO- JA TAIDEAINEET

KAURIALAN LUKIOSSA

Ilmaisutaito
Kuvataide
Liikunta
Musiikki

Mediakasvatus on integroituna eri
oppiaineissa ja projekteissa.



Erityistä:

- Vankka perinne integroiville opintojaksoille.
- Taito- ja taideaineet ovat vahvasti läsnä arjessa ja juhlien järjestämisessä: ohjelmalliset kahvilat, yöllinen joulukonsertti, iltaiset musakahvilat.
- Taideaineita yhdistävät projektit.



Ilmaisutaito



Musikaali

Yhdistyy mahdollisuus musiikin tuottamiseen ja esittämiseen, koreografian suunnitteluun, ilmaisutaidon oppimiseen, skenografia- ja lavastustaitojen harjoitteluun – jokaiselle jotain!





HS.FI

Ylioppilastutkinto | Esitys: Lukiodiplomilla voisi korvata yhden viidestä ylioppilastutkinnon kokeesta

Lukiodiplomit Kaurialan lukiossa:

- Kuvataide
- Liikunta
- Musiikki
- Teatteri
- Media

- Valtakunnallinen kehitystyö meneillään.
- Diplomit suoritetaan valtakunnallisten ohjeiden mukaan.
- Jo nyt saa pisteitä mm. taidealojen sekä luokanopettajakoulutuksen haussa.
- Tietty määrä pohjakursseja eli opintojaksoja oltava suoritettuna.

Kuvataideopetuksemme ytimessä:

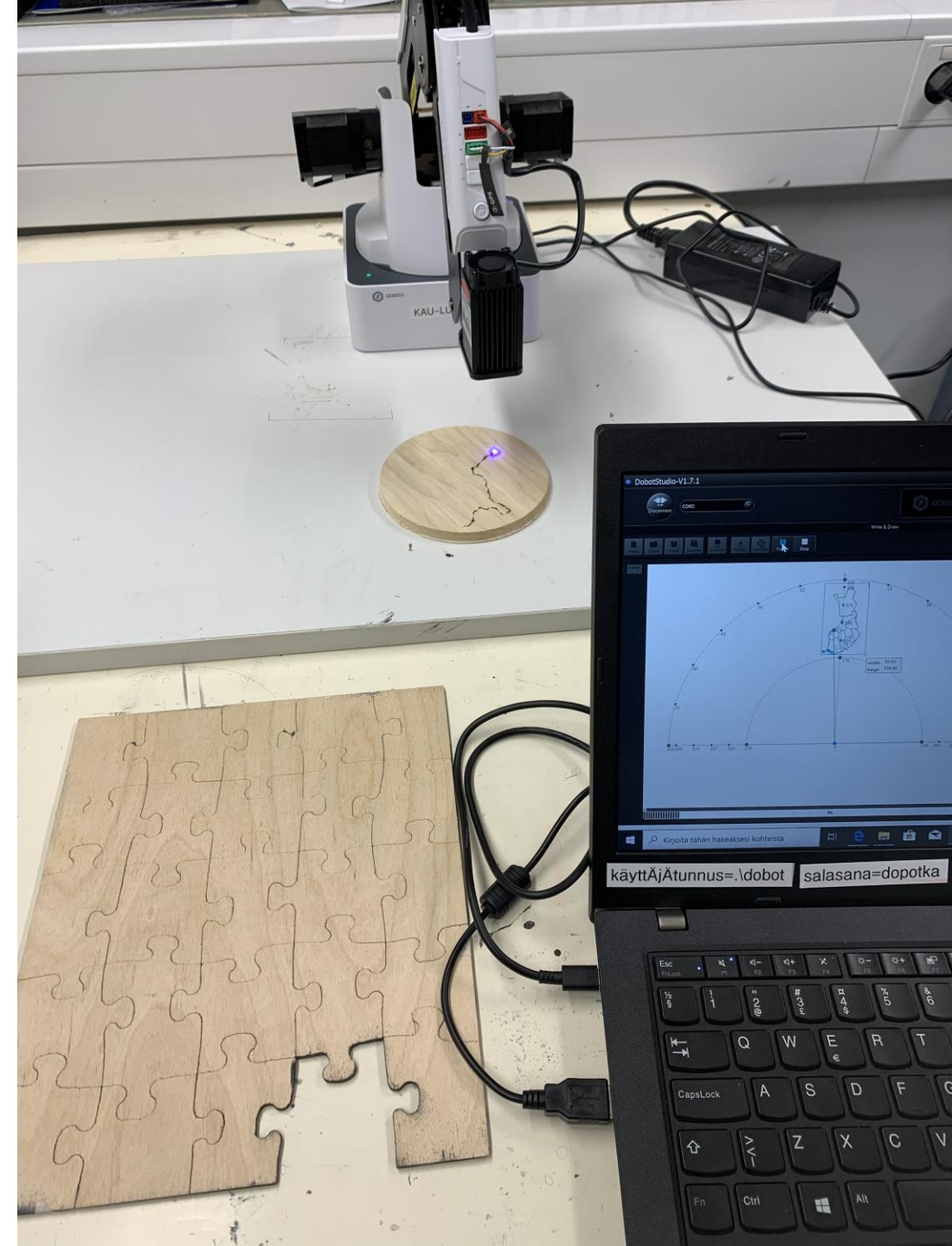
- Omakohtaisuus
- Luovuus
- Innovatiivisuus ja kokeileminen
- Kriittisen ajattelun kehittäminen

Mahdollisuudet osallistua projekteihin, toteuttaa itsenäisesti lisäopintojaksoja, painottaa kuvataidetta taiteidenvälisillä opintojaksoilla (esimerkiksi musikaalilavastus ja skenografia, viestinnän visuaalinen tuottaminen).



Poikkeuksellisen ajanmukainen laitteisto:

- 8 iPadPro & Applepen –settiä
- Viisi piirtopöytää
- 2 kpl 3D–tulostinta
- 2 kpl VR-settiä
- 2 kpl Dobot Magician kaivertavaa ja tulostavaa minirobottia
- Hyvä kamerakalusto: useita järjestelmäkameroita, gimballeja, viisi kuvaavaa dronea, joista yksi pro-tasoa, 360-kamera, GoPro yms.
- Kuvausstudiomahdollisuus & Green Screen –kalusto
- Saatavilla hyvää vertaistukea koulun kustantaman Adobe Creative Cloud –ohjelmiston käyttöön





STEAMing Experiences –hanke mahdollistaa!

YKSINKERTAISTETTUNA

Science

Fysiikka, kemia, biologia, maantiede (miksei myös muut kuin luonnontieteet etenkin, jos arts mielletään “liberal arts” on mukana myös laajempi skaala)

Technology

Robottiikka, koodaaminen, tekoäly, interaktiivinen virtuaalitodellisuus, 360-kuvaaminen ja immerse, 3D-mallinnos ja tulostus, digitaaliset kuvantuottamisen tavat, lisätty todellisuus, pelillisyyys ja peliteknologia

Engineering

“tekninen värkkäily”, 3D-mallinnos, suunnitteluprosessin läpikäyminen

Art(s)

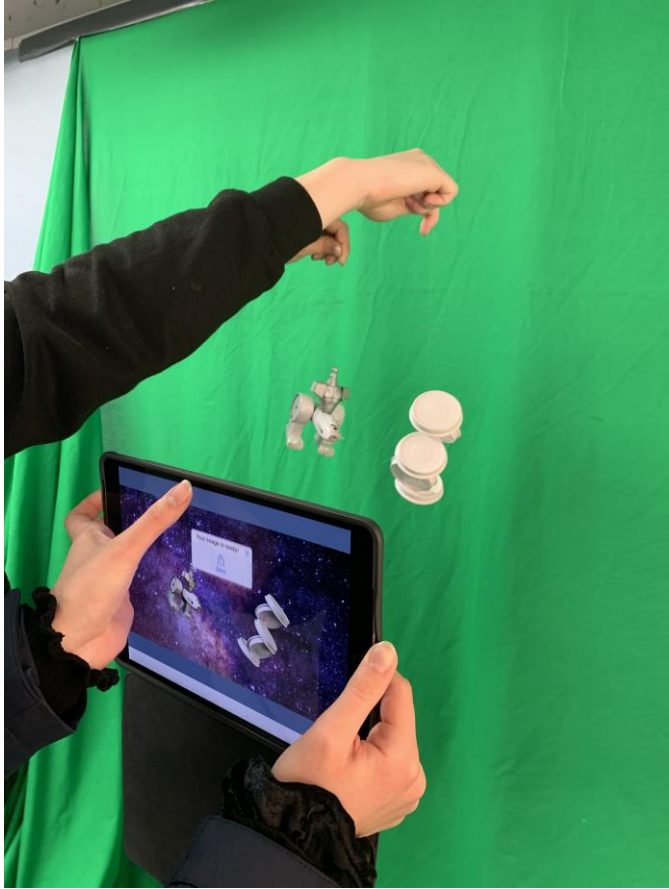
Suunnittelu, muotoilu, tekemällä oppiminen, tekemällä hahmottaminen, luovuus, osallisuus, toimijuus, taiteellinen ja visuaalinen tuottaminen

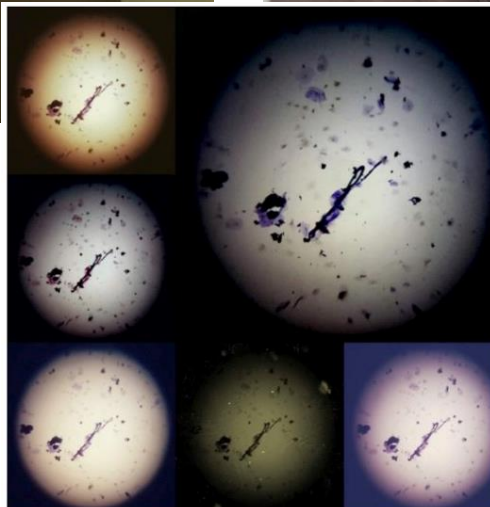
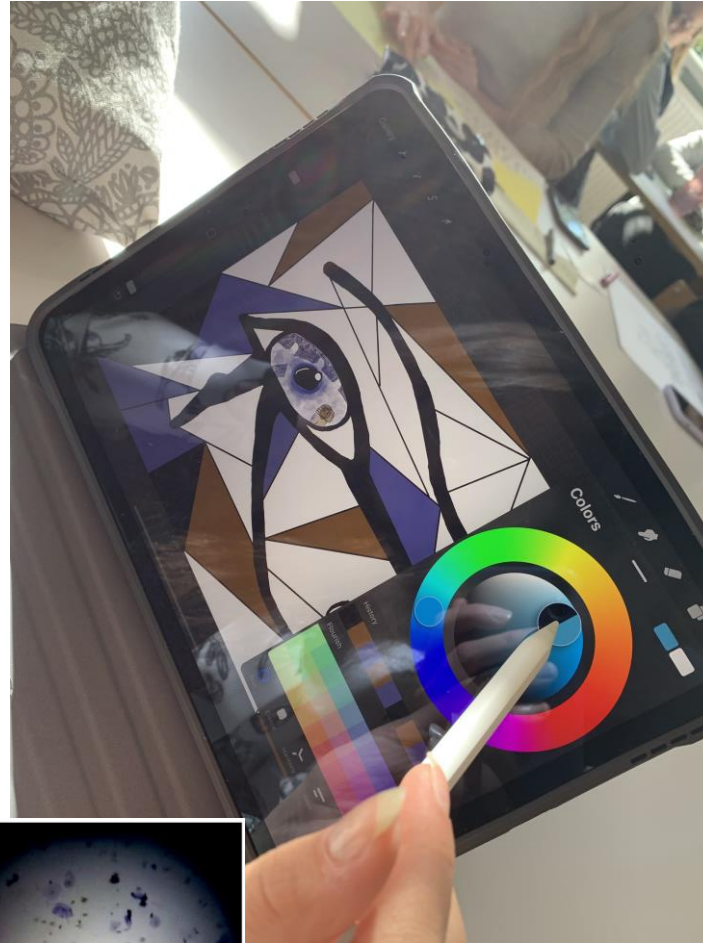
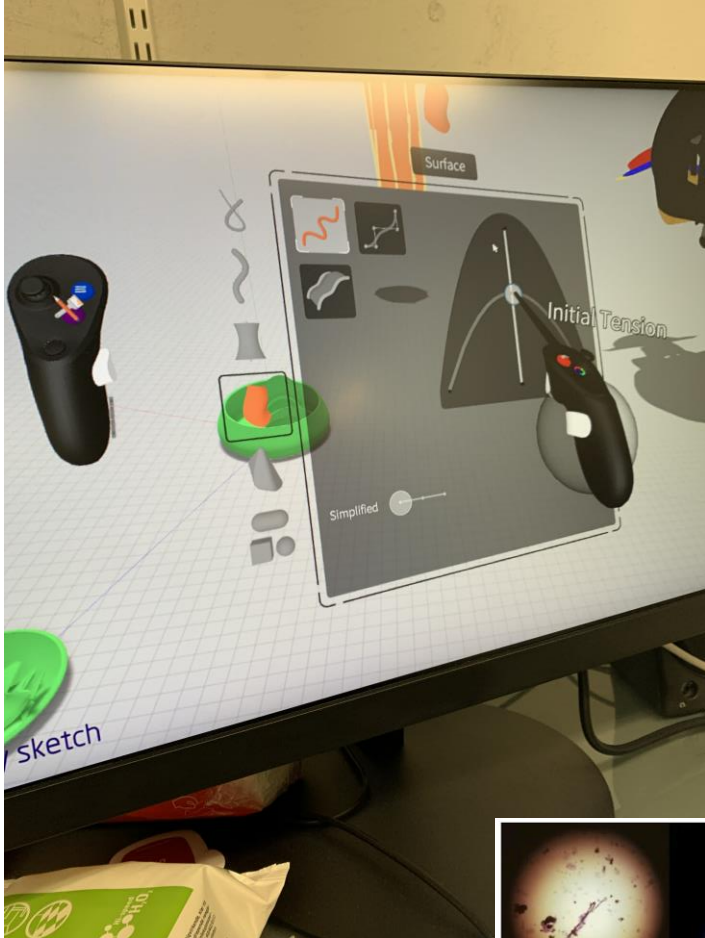
Math

Matemaattinen hahmottaminen, geometria, koodaus, looginen päättely, ongelman ratkaisu

Y
H
D
I
S
T
Y
V
Ä
T







Uudessa opetussuunnitelmassa olevat opintojaksot

Valtakunnalliset opintojaksot:
1-4

Lisäksi:

KU5 Nykyaiteen työpaja,
KU6 Piirustuksen ja maalauksen työpaja,
KU7 Valokuvan ja elokuvan työpaja,
KU8 Kolmiulotteiset menetelmät ja keramiikka,
KU9 Syventävä piirtäminen ja taidegrafiikka
Projektityö 1 ja 2 (itsenäisesti suoritettavat)

Sekä vuosittain vaihtelevia temaattisia opintojaksoja, hankkeisiin liittyviä projekteja ja taiteidenvälisiä opintojaksoja

Perinteistä tekemistäkin voi vaalia!





TAIDETTA HOITOLAITOKSIIN JA MUUT PROJEKTIT